

STD2A / SCIENCES ET TECHNOLOGIES DU DESIGN ET DES ARTS APPLIQUÉS

Ce diplôme ouvre vers l'enseignement supérieur.

LA FORMATION

- ✓ Une culture générale solide
- ✓ Des enseignements technologiques pour appréhender, par des démarches expérimentales, les univers complexes du design et des métiers d'art.
- ✓ Une culture artistique et technologique construite au travers de nombreux projets.

EN SECONDE : 2 ENSEIGNEMENTS ARTISTIQUES ET TECHNOLOGIQUES

- ✓ Cinéma Audio-visuel (3h) ou Histoire des Arts (3h)
- ✓ Création et Culture-Design (6h)

EN PREMIÈRE : 3 SPÉCIALITÉS OBLIGATOIRES

- ✓ Physique-Chimie (2h)
- ✓ Outils et Langages Numériques (2h)
- ✓ Design et Métiers d'Art (14h)

EN TERMINALE : 2 SPÉCIALITÉS OBLIGATOIRES

- ✓ Analyse et Méthodes en Design (9h)
- ✓ Conception et Création en Design et Métiers d'Art (9h)

LES QUALITÉS REQUISES

- ✓ Être très motivé par le monde des Arts
- ✓ Avoir de la patience, de la persévérance
- ✓ Être rigoureux, polyvalent et avoir un esprit critique

LES CONDITIONS D'ENTRÉE

- ✓ EN SECONDE : après la troisième, sur présentation d'un dossier personnel et entretiens.
- ✓ EN PREMIÈRE : après la seconde Générale & Technologique avec l'enseignement Création et Culture Design en seconde.

LES POURSUITES D'ÉTUDES

- ✓ DNMADE (Licences Arts Appliqués)
- ✓ Écoles d'art dépendant du Ministère de la Culture (Arts Décoratifs, école d'architecture, Beaux-Arts...)
- ✓ Classes préparatoires, Écoles d'Art, Écoles d'architecture ou Universités

LES EMPLOIS

Designer produit, Home stager, Maquettiste, Artiste plasticien, Designer industriel, Directeur artistique, Architecte, Architecte d'intérieur, Game Designer...



Scénographie réalisée lors des portes ouvertes